

ARGE Stocksport

# **Sommerturnier - Trio** **Stocksport Mannschaftsspiel** **Sommer 2016**

## **Turnierbestimmungen**

### **Spieltage , Spielorte , Spielbeginn**

Siehe Spielkalender

### **Turniermodus**

Es wird eine einfache Runde ausgetragen , jeder gegen jeden.

### **Begegnung , Spielpunkte**

Eine Spielbegegnung besteht aus sechs Spielen mit jeweils sechs Kehren. Für ein gewonnenes Spiel erhält die Mannschaft zwei Spielpunkte , bei Ausgleich einen Spielpunkt. Am Ende der Begegnung werden alle Spielpunkte zusammengezählt und sie sind für den Ausgang der Begegnung entscheidend.

Höchstmöglicher Sieg einer Begegnung: 12 : 0

Mögliches Unentschieden einer Begegnung: 6 : 6

### **Tabelle**

Nach jedem Spieltag wird die Tabelle erneuert. Für eine gewonnene Begegnung erhält der Sieger drei Punkte in der Tabelle , bei Unentschieden einen Punkt.

Für den Tabellenplatz ist entscheidend:

1. Punkte
2. Quotient der Spielpunkte
3. Direkte Begegnung
4. Quotient aller „Kehrenpunkte“

### **Mannschaft**

Eine Mannschaft besteht aus drei Spielern mit je einem Stock. Nach jedem Spiel kann ein Spieler ausgewechselt werden. Insgesamt können bei einer Begegnung bis zu vier Spieler eingesetzt werden.

### **Spielberechtigt**

Spielberechtigt ist jeder Spieler mit einem gültigen Spielerausweis. Wenn ein Verein mit mehreren Mannschaften teilnimmt , darf jeder Spieler nur bei einer Mannschaft während des gesamten Turnieres eingesetzt werden.

### **Heimmannschaft**

Die Heimmannschaft ist verantwortlich für die Spielanlage und den Spielbogen.

### **Mannschaftsführer**

Der im Spielbogen an Nummer 1 geführte Spieler ist der Mannschaftsführer und als solcher verantwortlich für die eigene Mannschaft.

### **Spielbogen**

Die Heimmannschaft füllt in Zusammenarbeit mit der Gastmannschaft den Spielbogen aus. Alle möglichen Daten sowie die Spieleraufstellung werden bereits vor Spielbeginn eingetragen. Der Spielbogen wird im Laufe der Begegnung ergänzt und zum Schluss von beiden Mannschaftsführern

unterschrieben. Am nächsten Tag wird der Spielbogen an den Wettbewerbsleiter per E-Mail weitergeleitet.

### **Spielerausweise**

Die Spielerausweise müssen bei der Begegnung nicht gezeigt werden. Bei Unklarheiten kann die Gegenmannschaft einen Antrag an den Wettbewerbsleiter stellen. Dann muss der betreffende Verein den Nachweis der eingesetzten Spieler erbringen.

### **Begrüßung , Verabschiedung**

Die Begrüßung und die Verabschiedung bei einer Begegnung soll in einer angemessenen Form stattfinden.

### **Schiedsrichter**

Grundsätzlich lösen die beiden Mannschaftsführer alle Situationen einvernehmlich. Ist unter den Teilnehmern ein geprüfter Schiedsrichter anwesend , so übernimmt dieser das Amt des Schiedsrichters.

*Wichtig : FAIR GEHT VOR !!*

### **Zuspätkommen**

Bei Zuspätkommen einer Mannschaft wird nach einer Wartezeit von einer halben Stunde die Begegnung mit 12 : 0 für die anwesende Mannschaft gewertet.

### **Nichtantreten**

Tritt eine Mannschaft zu einer Begegnung nicht an , so wird die Begegnung mit 12 : 0 für verloren gewertet und in der Tabelle ein Punkt abgezogen.

### **Spielverschiebungen**

Spielverschiebungen sollten nur im äußersten Notfall vorgenommen werden. In so einem Fall machen die Spielführer in gegenseitigem Einvernehmen frühzeitig einen neuen Spieltermin aus und teilen dies dem Wettbewerbsleiter mit.

### **Spielausfälle**

Bei Spielausfällen oder Spielabbruch durch höhere Gewalt wird ebenfalls ein neuer Termin ausgemacht und dies sofort dem Wettbewerbsleiter mitgeteilt.

### **Abschlussfeier**

Die Abschlussfeier mit Siegerehrung findet im Anschluss an den letzten Spieltag statt.

### **Internet**

Ergebnisse und Tabelle werden wöchentlich im Internet bekanntgegeben.

[www.eisstocksport.it](http://www.eisstocksport.it) - Turniere 2016

### **Wettbewerbsleiter**

Der Wettbewerbsleiter entscheidet über alle weiteren anfallenden Notwendigkeiten.

### **Lila Laufsohle**

Da auch Damen und Jugendliche am Turnier teilnehmen , wird die Lilaplatte nicht verwendet. Ausnahme: Bei einer Begegnung spielen nur Herren !

## Sommerturnier 2016 - ARGE Stocksport

# SPIELKALENDER

### Teilnehmende Mannschaften:

ASC Schenna                      SV Mölten Raiffeisen 1                      SSV Naturns Raiffeisen  
EV Lana Raika 1                      SV Mölten Raiffeisen 2                      AESV Terlan  
EV Lana Raika 2

### Beginn: 20 Uhr

#### **1. Spieltag: Mittwoch , 20. Juli**

		<b>Ort</b>	<b>Ergebnis</b>
Mölten 1	- Mölten 2	Mölten	
Naturns	- Lana 2	Naturns	
Terlan	- Schenna	Terlan	
Lana 1	spielfrei		

#### **2. Spieltag: Mittwoch , 27. Juli**

		<b>Ort</b>	<b>Ergebnis</b>
Schenna	- Naturns	Schenna	
Lana 2	- Mölten 1	Lana	
Mölten 2	- Lana 1	Mölten	
Terlan	spielfrei		

#### **3. Spieltag: Mittwoch , 3. August**

		<b>Ort</b>	<b>Ergebnis</b>
Lana 1	- Lana 2	Lana	
Mölten 1	- Schenna	Mölten	
Naturns	- Terlan	Naturns	
Mölten 2	spielfrei		

#### **4. Spieltag: Mittwoch , 10. August**

		<b>Ort</b>	<b>Ergebnis</b>
Terlan	- Mölten 1	Terlan	
Schenna	- Lana 1	Schenna	
Lana 2	- Mölten 2	Lana	
Naturns	spielfrei		

**5. Spieltag: Mittwoch , 17. August****Ort****Ergebnis**

Mölten 2	- Schenna	Mölten	
Lana 1	- Terlan	Lana	
Mölten 1	- Naturns	Mölten	
Lana 2 spielfrei			

**6. Spieltag: Mittwoch , 24. August****Ort****Ergebnis**

Naturns	- Lana 1	Naturns	
Terlan	- Mölten 2	Terlan	
Schenna	- Lana 2	Schenna	
Mölten 1 spielfrei			

**7. Spieltag: Mittwoch , 31. August****Ort****Ergebnis**

Lana 2	- Terlan	Lana	
Mölten 2	- Naturns	Lana	
Lana 1	- Mölten 1	Lana	
Schenna spielfrei			

**Achtung:** Die Heimspiele des SSV Naturns werden am **Dienstag** ausgetragen, da der Stockplatz Naturns am Mittwoch nicht zur Verfügung steht.  
Bitte Absprache mit Harald Müller !