



Herren

Mannschaftsspiel

2018

Austragungsmodus



Champions League

Stand: 25. Mai 2018

besteht aus 15 Mannschaften in 3 Gruppen zu je 5 Teams

Wettbewerbsleitung:
DESV / BÖE / IFI

Gesamtkoordinator:
Christian Rimsl



www.eisstocksport.com

Die Zusammensetzung der Teilnehmer ergibt sich durch die Meldung der europäischen Nationen (Einteilung laut IFI). Die 15 Teams werden in aufsteigender Reihenfolge in den Topf 1 (1-4), Topf 2 (5-8), Topf 3 (9-11) und Topf 4 (12-15) aufgeteilt.

Starterverteilung der Champions League – Mannschaften 2018

Österreich	4 Teams	Italien	3 Teams	Tschechien	1 Team
Deutschland	4 Teams	Schweiz	2 Teams	Sieger Ost Gruppe	1 Team

Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt vom jeweiligen Nationenverband an die IFI-Geschäftsstelle bis spätestens am **01.06.2018**.

Abmeldung

Abmeldungen von der Champions-League sind bis **01.07.2018** möglich. Eine Abmeldung nach dem **01.07.2018** zieht ein Bußgeld in Höhe von 400,00 € nach sich und ist an die Vereine der betroffenen Gruppe zu entrichten. Eine Abmeldung nach dem 01.08.2018 ist ein Bußgeld in Höhe von 600,00 € an das Champions-League Komitee zu entrichten.

Nachbesetzung

Eine etwaige Nachbesetzung infolge einer Abmeldung kann spätestens bis zum **01.08.2018** erfolgen. Es wird eine weitere Mannschaft aus den Nationen nachnominiert, oder mit weniger Mannschaften gespielt. Nachbesetzungen werden durch das Champions-League Komitee veranlasst.

Zuordnung der Mannschaften für die Champions-League Auslosung 2018

TOPF 1	TOPF 2	TOPF 3	TOPF 4	TOPF 5
TEAM / AUT 1	TEAM / AUT 2	TEAM / AUT 3	TEAM / AUT 4	TEAM / SUI 2
TEAM / GER 1	TEAM / GER 2	TEAM / GER 3	TEAM / GER 4	TEAM / CZE
TEAM / ITA 1	TEAM / SUI 1	TEAM / ITA 2	TEAM / ITA 3	TEAM / Ost

Nachrücker für nichtbesetzte Startplätze:

Österreich und Deutschland stellen Nachrücker bis wieder eine Teilnehmerzahl von 15 erreicht ist. Wird nur ein Nachrücker benötigt, spielen die beiden nominierten Mannschaften aus Österreich und Deutschland ein Entscheidungsspiel, das nach dem Modus des Viertelfinales gespielt wird. Dabei wird das Anspiel ausgelost. Der Gewinner ist der Nachrücker, der Verlierer der Ersatznachrücker. Werden zwei Nachrücker benötigt, stellen Österreich und Deutschland je eine Mannschaft ohne Entscheidungsspiel. Der/die Nachrücker nimmt/nehmen die Startplätze in den Töpfen der ausgefallenen Mannschaft(en) ein. Sind mehrere Startplätze zu verteilen, werden diese den Nachrückern zugelost.

Champions-League Auslosung

Die Gruppeneinteilung wird im Zuge einer Auslosung beim Viertelfinale der deutschen Bundesliga am **16.06.2018** durchgeführt.

Bei der Auslosung werden die Teams aus dem **Topf 1** in gezogener Reihenfolge in die Gruppen **A, B** und **C** eingeteilt. Das gleiche erfolgt mit den **Töpfen 4** und **5**.

Die Teams aus dem **Topf 2** werden in gezogener Reihenfolge in die Gruppen **A, B** und **C** eingeteilt*.

* Zusatz – Ziehung Topf 2:

Sollte ein Team der gleichen Nation in die selbe Gruppe wie zuvor von Topf 1 gelost werden, dann kommt das gezogene Team/Nation aus Topf 2 in die nächste Gruppe.

Die Teams aus dem **Topf 3** werden in gezogener Reihenfolge in die Gruppen **A, B** und **C** eingeteilt**.

** Zusatz – Ziehung Topf 3:

Sollte ein Team der gleichen Nation in die selbe Gruppe wie zuvor von Topf 1 oder 2 gelost werden, dann kommt das gezogene Team/Nation aus Topf 3 in die nächste Gruppe.

Die Teams aus dem **Topf 4** werden in gezogener Reihenfolge in die Gruppen **A, B** und **C** eingeteilt***.

*** Zusatz – Ziehung Topf 4:

Sollte ein Team (außer AUT oder GER) der gleichen Nation in die selbe Gruppe wie zuvor von Topf 1, 2 oder 3 gelost werden, dann kommt das gezogene Team/Nation aus Topf 4 in die nächste Gruppe.

Die Teams aus dem **Topf 5** werden in gezogener Reihenfolge in die Gruppen **A, B** und **C** eingeteilt****.

**** Zusatz – Ziehung Topf 5:

Sollte ein Team (außer AUT oder GER) der gleichen Nation in die selbe Gruppe wie zuvor von Topf 1, 2, 3 oder 4 gelost werden, dann kommt das gezogene Team/Nation aus Topf 4 in die nächste Gruppe.

GRUPPE A	GRUPPE B	GRUPPE C
Team - Topf 1	Team - Topf 1	Team - Topf 1
Team - Topf 2	Team - Topf 2	Team - Topf 2
Team - Topf 3	Team - Topf 3	Team - Topf 3
Team - Topf 4	Team - Topf 4	Team - Topf 4
Team - Topf 5	Team - Topf 5	Team - Topf 5

Einteilung der Vorrunde für die Mannschaften der Gruppe A

Vorrunde 1		Vorrunde 2		Vorrunde 3		Vorrunde 4		Vorrunde 5	
StNr 1	: StNr 4	StNr 5	: StNr 3	StNr 4	: StNr 2	StNr 3	: StNr 1	StNr 2	: StNr 5
StNr 3	: StNr 2	StNr 2	: StNr 1	StNr 1	: StNr 5	StNr 5	: StNr 4	StNr 4	: StNr 3
spielfrei St Nr 5		spielfrei StNr 4		spielfrei StNr 3		spielfrei StNr 2		spielfrei StNr 1	
11.08.2018		18.08.2018		25.08.2018		01.09.2018		08.09.2018	

Selbige Einteilung gilt auch für die Gruppen B und C.

Feststehender Spielplan

Bereits vor Auslosung können alle Teams ihre Heimspieltermine mit den Spielstätten absprechen.

Jede Mannschaft hat 2 Heimspiele und 2 Auswärtsspiele („Jeder gegen Jeden“ innerhalb der Gruppe).

Vorrunde

Es werden jeweils 5 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt. Diese 5 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

- z.B. Team Blau hat 3 Durchgänge gewonnen = Plus 6,
Team Grün hat 2 Durchgänge gewonnen = Plus 4,
Ergebnis: 6:4 für Team Blau – Der Sieger erhält 2 Spielpunkte.
- z.B. Team Rot hat 2 Durchgänge für sich entschieden,
ebenso Team Gelb,
ein Durchgang endet unentschieden.
Ergebnis: 5:5 – Beide Teams erhalten je 1 Spielpunkt.

TABELLE

		S	U	V	Ergebnis		Spielpunkte
1.	Team Gelb	1	0	0	6	: 4	2
2.	Team Blau	0	1	0	5	: 5	1
3.	Team Rot	0	1	0	5	: 5	1
4.	Team Grün	0	0	1	4	: 6	0

Regelung Gewinnpunktgleichheit:

Bei Spielpunktgleichheit werden die Gesamtdurchgangspunkte als Entscheidung herangezogen (Plus-Minus-Differenz: z.B. Team (1) 33:27, Team (2) 33:27, beide Teams + 6). Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die Gesamtdurchgangsstockpunkte zur Entscheidung herangezogen (Plus-Minus-Differenz: z.B. Team (1) 417:284, Team (2) 417:284, beide Teams + 133).

Wenn auch hier Gleichstand besteht werden die direkten Begegnungen zur Entscheidung herangezogen.

Besteht auch hier Gleichstand, entscheidet zuletzt gegeneinander ausgetragene Durchgangsspiel. Ist auch hier Gleichstand das vorletzte Spiel usw.

Spielbeginn gemäß Durchführungsbestimmungen (Punkt 3).

Anspiel

Anspiel für die Heimmannschaft in den Durchgängen eins, drei und fünf.

Spieltermine werden mit Datum und Uhrzeit auf der Internetseite unter: www.eisstocksport.com dargestellt.

Die **Gruppensieger** belegen die Plätze 1 - 3.

Die **Zweitplatzierten** jeder Gruppe belegen die Plätze 4 - 6.

Die **Drittplatzierten** jeder Gruppe belegen die Plätze 7 - 9 usw.

Bei Gewinnpunktgleichheit (siehe Regelung Gewinnpunktgleichheit).

Startnummerneinteilung nach der Vorrunde

(Die Startnummern werden nicht ausgegeben, sie gelten bis zum Finale. Sie werden jeweils für die Rangfestsetzung benötigt.)

Die Startnummern ergeben sich aufgrund der Gesamtergebnisliste nach den Vorrunden.

Viertelfinale (22.09.2018) - (6 Gewinnpunkte)

VF 1		VF 2			VF 3		VF 4				
Platz 1	:	Platz 8	Platz 4	:	Platz 5	Platz 2	:	Platz 7	Platz 3	:	Platz 6

Heimvorteil für die Plätze 1 bis 4 der Gesamtergebnisliste der Vorrunde.

Anspiel für die Heimmannschaft in den Durchgängen eins, drei und so weiter.

Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 6 Gewinnpunkte erreicht hat und das Spiel kann beendet werden.

Sollte es nach 5 Durchgängen unentschieden stehen, werden so lange jeweils zwei Kehren gespielt, bis eine Entscheidung gefallen ist.

Anspiel bei den jeweils noch zu spielenden zwei Kehren nach dem 5. Durchgang hat jene Mannschaft, welche im 5. Durchgang in der 1. Kehre Anspiel hatte. In der 2. Kehre wird das Anspiel gewechselt. Sollten mehr als 2 Kehren gespielt werden müssen, werden diese analog der ersten zwei Kehren durchgeführt.

Die vier Verlierer werden nach dem Ergebnis der Vorrunde auf den Plätzen 5 bis 8 geführt.

Halbfinale (29.09.2018) - (4 Gewinnpunkte)

HF 1		HF 2			
Sieger VF 1	:	Sieger VF 2	Sieger VF 3	:	Sieger VF 4

Anspiel für die Mannschaft mit der höheren Startnummer (laut Startnummerneinteilung vor dem Viertelfinale). Das Anspiel wechselt nach jedem Durchgang.

Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 4 Gewinnpunkte erreicht.

Sollte es nach 3 Durchgängen unentschieden stehen, werden so lange jeweils zwei Kehren gespielt, bis eine Entscheidung gefallen ist.

Anspiel bei den jeweils noch zu spielenden zwei Kehren nach dem 3. Durchgang hat jene Mannschaft, welche im 3. Durchgang in der 1. Kehre Anspiel hatte. In der 2. Kehre wird das Anspiel gewechselt. Sollten mehr als 2 Kehren gespielt werden müssen, werden diese analog der ersten zwei Kehren durchgeführt.

Die beiden Verlierer belegen gemeinsam den 3. Platz der Champions-League.

Finale (29.09.2018) - (4 Gewinnpunkte)

Finale		
Sieger HF 1	:	Sieger HF 2

Anspiel hat die Mannschaft mit der höheren Startnummer (laut Startnummerneinteilung vor dem Viertelfinale). Das Anspiel wechselt nach 6 Kehren.

Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 4 Gewinnpunkte erreicht hat.

Sollte es nach 3 Durchgängen unentschieden stehen, werden so lange jeweils zwei Kehren gespielt, bis eine Entscheidung gefallen ist.

Anspiel bei den jeweils noch zu spielenden zwei Kehren nach dem 3. Durchgang hat jene Mannschaft, welche im 3. Durchgang in der 1. Kehre Anspiel hatte. In der 2. Kehre wird das Anspiel gewechselt. Sollten mehr als 2 Kehren gespielt werden müssen, werden diese analog der ersten zwei Kehren durchgeführt.

Für die Mannschaften des Halbfinals und Finales sind einige Auflagen (gleiche Stockkörper etc.) welche in einem eigenen Dokument zusammengefasst sind, zu beachten. Das Dokument wird den Mannschaften gesondert übermittelt.

DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN

Allgemeines:

Bei Streitigkeiten/Unstimmigkeiten in der Champions-League wird vom Komitee der Champions-League anhand der Durchführungsbestimmungen mittels Mehrheitsbeschluss eine Entscheidung getroffen, welche für beide Mannschaften bindend ist.

1) Sportanlagen

Die Spielstätte muss eine überdachte Spielfläche sein und ist so zu wählen, dass sie möglichst nahe am Heimverein liegt. Es sind auch überdachte Spielflächen mit nur einer Bahn zugelassen. Beidseits der Spielbahn ist min. 1,0 m (ausgenommen Anlagen mit nur einer Bahn) freizuhalten und durch eine Absperrung (z.B. Band, etc.) sichtbar zu machen. Bei Errichtung einer Abgrenzung ist eine Mindesthöhe von 0,8 m einzuhalten. Die Sportanlagen werden vor Beginn der Meisterschaft durch den DESV/BÖE kommissioniert und abgenommen. Bei Sportanlagen mit nur einer Bahn kann im Zuge der Kommissionierung aufgrund baulicher Gegebenheiten auch eine Verringerung des seitlichen Abstandes festgelegt werden. Absperrungen gegenüber dem Publikum müssen entweder durch bauliche Gegebenheiten oder zu errichtende Absperrungen vorhanden sein.

Die Wahl der Stockmarker und die Seitenwahl hat die jeweilige Heimmannschaft.

Ausnahme: Bei Sportanlagen mit nur einer Bahn spielt die Gastmannschaft auf der vom Publikum freien Seite.

Die Sportanlage muss 2 Stunden vor Spielbeginn der Gastmannschaft zu Trainingszwecken zur Verfügung gestellt werden.

Wurde dies nicht eingehalten, so kann die Gastmannschaft eine Verschiebung des Spielbeginnes um die Zeit der Verspätung beantragen. Als sofortige Entschädigung ist ein Betrag von € 200,00 an die Gastmannschaft zu entrichten.

Bei Nichtanwesenheit einer Mannschaft bei Spielbeginn ist mit dem Beginn 30 Minuten zu warten und nach Ablauf dieser Wartezeit ist das Spiel vom Schiedsrichter abzusagen und mittels Schiedsrichterbericht zu dokumentieren.

2) Schiedsrichter und Wettbewerbsleiter

Die eingeteilten Schiedsrichter müssen den Besitz einer gültigen Schiedsrichterlizenz vorweisen und werden vom nationalen Verband eingeteilt.

Der Schiedsrichter wird vom Heimverein bezahlt.

Der Spesenersatz für den Schiedsrichter beträgt generell € 50,00 zuzüglich Fahrtkosten von € 0,20 pro gefahrenen Kilometer.

Der Schiedsrichter und der Wettbewerbsleiter/Heimspielverantwortliche müssen 2 Stunden vor Spielbeginn auf der Sportanlage anwesend sein.

Der Wettbewerbsleiter muss vom Heimverein gestellt und bezahlt werden. Er muss ein geprüfter Schiedsrichter sein und ist für die Organisation sowie für die Sicherheit der Spieler auf der Spielfläche zuständig.

Sollte aus irgendeinem Grund der eingeteilte Schiedsrichter nicht erscheinen, leitet das Spiel der Wettbewerbsleiter des Heimvereins.

3) Beginn-Zeiten und Austragungsorte

Jeweils Samstag, 16.00 Uhr. Sollten sich Heim- und Gastverein einigen, können auch andere Beginn-Zeiten am selbigen Wochenende vereinbart werden (Freitag ab 18.00 Uhr bis spätestens Sonntag 10.00 Uhr Beginn der Meisterschaftsrunde). Abweichungen können nach schriftlicher Darlegung der Gründe und mit Einverständnis der Gastmannschaft vom Champions-League Komitee zugelassen werden.

Die Beginn Zeiten und Austragungsorte sind vom Heimverein bis spätestens **01.08.2018** dem Komitee bekanntzugeben.

Die letzte Runde hat innerhalb der jeweiligen Gruppe gleichzeitig zu beginnen.

4) Durchführung

Der jeweilige Heimverein hat vor Beginn des Spieles eine offizielle Begrüßung durchzuführen und alle Spieler und den Modus vorzustellen.

Die Durchführung der 5 Vorrunden sowie die Viertelfinalspiele obliegen dem Heimverein.

Die Halbfinalspiele und das Finale werden vom DESV an eine Organisation zur Durchführung weitergegeben. Der Ort wird zeitgerecht vom DESV bekannt gegeben.

5) Wertung

Es wird ein eigenes Wertungsblatt vom Champions-League Komitee erstellt. Das Wertungsblatt wird vom Wettbewerbsleiter ausgefüllt und ist von beiden Mannschaftsführern und vom Schiedsrichter zu unterschreiben. Es sind auf dem Wertungsblatt von jeder Mannschaft die 4 Spieler, die beim ersten Durchgang beginnen, einzutragen. Wenn ein Auswechselspieler zum Einsatz kommt, ist dieser im Wertungsblatt vom Wettbewerbsleiter nachzutragen. Der zur Verfügung gestellte Liveticker ist vom Wettbewerbsleiter vor Ort zu bedienen.

6) Ergebnisse/Fotos

Das ausgefüllte und unterschriebene Wertungsblatt inkl. einiger Fotos (3 - 4 Fotos – Foto der einzelnen Mannschaften und Aktionsfotos) sind innerhalb von einer Stunde nach jeder Meisterschaftsrunde per E-Mail vom Wettbewerbsleiter und Schiedsrichter an folgende E-Mail-Adressen

cr@rimsl.ch

franz.taucher@sportblick.at

zu übermitteln. Sollten diese nicht sofort übermittelt werden, wird ein Bußgeld vom Durchführer, ist Heimmannschaft, in Höhe von € 150,00 vom Champions-League Komitee eingezogen.

Die aktualisierte Tabelle wird jedes Wochenende bis spätestens Sonntag, 14.00 Uhr den Medien bekannt gegeben und auf der Homepage des www.eisstocksport.com veröffentlicht.

7) Mannschaftskader

Der Kader jeder teilnehmenden Mannschaft darf aus max. 10 Spielern bestehen.

Es sind nur Spieler aus dem gemeldeten Verein mit gültigem Spielerpass zugelassen.

Abgabetermin beim Champions-League Komitee für den Mannschaftskader ist der 01.08.2018.

Ab diesem Zeitpunkt dürfen nur mehr Spieler vom bekannt gegebenen Kader eingesetzt werden.

Auf der Starterkarte müssen vor jedem Meisterschaftsspiel 5 Spieler aus dem Mannschaftskader eingetragen werden.

Der Auswechselspieler kann nach jedem der 5 Durchgänge eingesetzt werden. Dabei stehen nur dem Auswechselspieler 4 Trainingsversuche auf der Spielbahn zu. Im Verletzungsfall kann der Auswechselspieler sofort eingesetzt werden.

Der Auswechselspieler darf sich während des Spiels nicht auf der Spielfläche aufhalten.

Die einzelnen Spieler müssen die vom Champions-League Komitee vorgegebenen Namensschilder während des Meisterschaftsspieles sichtbar tragen.

8) Spielpause**Vorrunden, Viertelfinale und Finale**

Nach dem 2. Durchgang ist eine Pause von 15 Minuten (im Finale 10min) zwingend einzuhalten. Trainingsversuche sind möglich.

9) Nichtantreten einer Mannschaft

5:0 und **2** Spielpunkte für die anwesende Mannschaft.

Außerdem wird einer Mannschaft, die nicht zum Meisterschaftsspiel erschienen ist, pro Nichterscheinen 2 Spielpunkte in der Endwertung der Vorrunde abgezogen.

Bei Punktegleichheit wird diese Mannschaft automatisch zurückgereiht.

Zusätzlich hat diese Mannschaft an den durchführenden Verein einen Betrag von € 500,00 zu entrichten.

Beim Viertelfinale hat die Mannschaft verloren und muss der Gegenmannschaft € 500,00 als Unkostenbeitrag bezahlen.

(Ausnahme: Unfall bei Anreise – Nachweis erforderlich)

10) Spielabbruch durch den Schiedsrichter bei Ausschreitungen

5:0 und **2** Spielpunkte für jene Mannschaft, die den Abbruch nicht verursacht hat.

Außerdem wird jener Mannschaft, die den Abbruch verursacht hat, ein Spielpunkt in der Endwertung der Vorrunde abgezogen.

Bei Punktegleichheit wird diese Mannschaft automatisch zurückgereiht.

11) Trikotwahl

Jede teilnehmende Mannschaft sollte zwei verschiedenfarbige Spielertrikots zur Verfügung haben. Bei allen Vorrunden und Viertelfinalspielen hat jeweils die Gastmannschaft die Trikotwahl (Farbwahl). Die Heimmannschaft hat je nach Farbwahl der Gastmannschaft ein andersfarbiges Trikot zu verwenden. In den beiden Halbfinalspielen sowie im Finale gilt die niedrigere Startnummer als Heimmannschaft.

Es ist zwingend eine einheitliche Sportbekleidung bestehend aus Oberkörperbekleidung - Regel 366 IER und eine Sporthose, vorzugsweise dunkle Trainingshose - lang oder kurz, zu verwenden (Bei Nichtbefolgung dieser Vorgabe wird analog Regel 366 IER geahndet).

Austragungstermine

(gültige Termine und Beginn-Zeiten siehe Internetseite www.eisstocksport.com)

Vorrunde 1	11.08.2018
Vorrunde 2	18.08.2018
Vorrunde 3	25.08.2018
Vorrunde 4	01.09.2018
Vorrunde 5	08.09.2018
Viertelfinale	22.09.2018
Halbfinale / Finale	29.09.2018

Finanzierungsplan der Champions-League 2018

Aufwandsentschädigungen für die Mannschaften:

Laut Finanzierungsplan wird jeder Mannschaft für die Auswärtsspiele eine Aufwandsentschädigung ausbezahlt. Die Höhe ermittelt sich durch eine Hin- und Rückfahrt von der Heimspielstätte zur Auswärtsspielstätte. Die einvernehmlich ermittelten Kilometer werden mit 0,15 € / je gefahrenen Kilometer für einen PKW vergütet.

Der errechnete Gesamtbetrag wird nach Meisterschaftsende an die Mannschaften ausbezahlt.

Kosten für Aufwandsentschädigungen: geplant ca. € 7.000,00

Die Siebprämie für die ersten vier Erstplatzierungen werden bei der Siegerehrung in bar ausbezahlt.

Kosten für Siegerprämien:

1. Platz	€	2.500,00
2. Platz	€	1.500,00
3. Platz	€	800,00
3. Platz	€	800,00

Kosten für Sonstiges: geplant ca. € 5.400,00

Gesamtkosten: geplant ca. € 18.000,00

Vorgaben an die veranstaltenden Vereine Champions-League Sommer 2018

- Die Spielbahn muss den Anforderungen nach IER (Seite 105 - 106 Abb. 1 und 2 vom 15.08.2014) erfüllen.
- Es ist eine Abgrenzung zwischen Spielbahn und Zuschauer herzustellen.
- An einer Anzeigetafel muss der laufende Spielstand ersichtlich sein und als weiteres eine Anzeige für den Gesamtspielstand.
- Anbringungsmöglichkeit einer Tafel für den Namen der spielenden Teams.
- Anbringungsmöglichkeit für die Werbung der Champions-League-Sponsoren für diese Meisterschaft auf der Spielfeldumrandung. (Absprache mit CL-Komitee)
- Stockmarker für beide Mannschaften.
- Internetanschluss oder mobiles Internet muss vorhanden sein.
- Sanitäranlagen
- Verpflegungsstand bzw. Verkaufskiosk
- Wettbewerbsleiter – mindestens ein Schiedsrichter der Klasse C
- Ausreichender Ordnerdienst
- Die Rufnummern des diensthabenden Arztes, der Rettung und der Feuerwehr ist gut sichtbar an der Austragungsstätte anzubringen.
- Anfahrtsplan und Adresse der Sportanlage.
- Abnahmeprotokoll der kommissionierten Spielfläche ist dem Schiedsrichter vor Beginn des Spieles vorzulegen.

IFI-Schiedsrichterausschuss

Wertung Champions-League Herren - Sommer 2018

Vorrunde:

Die Vorrunde wird in **5** Gruppenspielen gespielt.

Jedes dieser Spiele wird in 5 Durchgängen, bestehend aus jeweils **6** Kehren, gespielt.

Wertung z.B.	A gewinnt drei Durchgänge	=	Plus 6
	B gewinnt zwei Durchgänge	=	Plus 4

Gesamtdurchgangsergebnis lautet **6:4** für Team A, der Sieger erhält **2 Spielpunkte**

Bei unentschiedenem Ausgang erhält jede Mannschaft **1 Spielpunkt**.

Der Verlierer erhält **0 Spielpunkte**.

Nach Ende der Vorrunde kann jede teilnehmende Mannschaft eine beliebige Anzahl von Spielpunkten erreichen, max. **8** Punkte.

Verwendet in einem dieser **5** Gruppenspielen eine Mannschaft regelwidriges Sportgerät, so sind dieser Mannschaft nach Ende der Gruppenspiele die Strafpunkte nach IER Regel 361 abzuziehen.

Wertung bei Verwendung von regelwidrig manipuliertem Sportgerät: erfolgt Disqualifikation vom Wettbewerb

Wertung bei Verwendung von regelwidrigen Sportgeräten:

Mannschaft A gegen Mannschaft B

Mannschaft **A gewinnt** und verwendet regelwidriges Material – Abzug von zwei Spielpunkten im Endergebnis der Vorrunde. Gesamtdurchgangspunkte **0:5**, die in diesem Spiel erreichten Stockpunkte werden auf **0:0** gesetzt.

Mannschaft **B verliert** – erhält im Endergebnis zwei Spielpunkte dazu, Gesamtdurchgangspunkte **5:0**, die in diesem Spiel erreichten Stockpunkte werden auf **0:0** gesetzt.

Mannschaft **B gewinnt** – Spielpunkte bleiben gleich im Endergebnis – Durchgangspunkte **5:0**, die in diesem Spiel erreichten Stockpunkte werden auf **0:0** gesetzt.

Finalrunden (VF, HF, F):

Alle Finalrunden finden in Direktbegegnungen statt. Wird eine Mannschaft straffällig und es erfolgt ein Punkteabzug, so hat diese Mannschaft das Spiel automatisch verloren.

Jede Strafe, die einen Punkteabzug auslöst, führt automatisch zum Verlust dieses Spieles.

Aufgaben des Wettbewerbsleiters und Schiedsrichters

Aufgaben des vom Nationenverband eingeteilten Schiedsrichters:

Analog der Regel IER 603.

In allen Bewerben ist die vorgeschriebene SR Oberkörperbekleidung Schwarz-weiß, senkrecht gestreift zu tragen. Eine dunkle Sporthose wird empfohlen.

Aufgaben des Wettbewerbsleiters:

Der vom durchführenden Verein zu stellende Wettbewerbsleiter hat die Pflichten nach IER 602 wahrzunehmen.

Zusätzlich übernimmt er während des Wettbewerbes die Tätigkeit eines Bahnrichters lt. IER 605.

Der WBL hat die vorgeschriebene SR Oberkörperbekleidung schwarz-weiß, senkrecht gestreift zu tragen.

Ergänzungen zu den Durchführungsbestimmungen

1. Vor Beginn jeder Runde ist von beiden Mannschaften eine ausgefüllte Startkarte (4 Spieler + 1 Auswechselspieler) mit den Spielerpässen (Ausnahme Auswechselspieler) beim Wettbewerbsleiter abzugeben. Diese 4 Spieler werden in das Wertungsblatt (Vorgabe Champions-League Komitee) eingetragen. Sollte der Auswechselspieler zum Einsatz kommen, wird dieser, nach Spielerpassvorlage beim Schiedsrichter, vom Wettbewerbsleiter in das Wertungsblatt eingetragen. Die eingesetzten Spieler werden nach jeder Runde in die vom Champions-League Komitee geführte Kaderliste (max. 10 Spieler) übertragen und im Internet zum Ausdrucken bereitgestellt.
2. Bei einem Ausfall oder Ausschluss einer Mannschaft wird in der Gruppe die Vorrunde mit 4 Mannschaften gespielt.
3. Eine einheitliche Oberkörperbekleidung ist vorgeschrieben (Regel 366) und wird bei Zuwiderhandlung analog der IER geahndet. Die Spieler müssen die vom Champions-League Komitee zur Verfügung gestellten Namensschilder tragen. Trägt ein Spieler das Namensschild nicht, erfolgt eine **Verwarnung-Spielpunktabzug**.
- Bei Finalspielen erfolgt hier der Spielverlust.
4. Kontrollen der Sportgeräteteile analog ISpO § 613, Einzug von Sportgeräteteilen mittels IFI-Einzugsprotokoll. Der Schiedsrichter hat auf Verlangen eines Mannschaftsführers auffälliges Material zu kennzeichnen und nach dem Wettbewerb zu überprüfen und gegebenenfalls mittels Einzugsprotokoll an die Prüfstelle weiterzuleiten.
5. Stockmarker sind von der Heimmannschaft zu stellen.

Zusammensetzungen

Champions-League Komitee:

Deutschland / GER	Manuela Hallhuber
Österreich / AUT	DI Michael Brantner
Osteuropa	Udo Reichenecker