



2025

26.09. – 28.09. in Klagenfurt / AUT

Herren

Mannschaftsspiel

Austragungsmodus

★★★★★

Champions League

bis zu 16 Mannschaften mit Vorrunde und KO-System

Wettbewerbsleitung:

Georg Smounig

IFI-Vize-Präsident für Sport

Gesamtkoordinator:

Christian Lindner

IFI-Präsident



Startverteilung der Champions League – Mannschaften

Österreich		3 Teams
Deutschland		3 Teams
Italien		3 Teams
Schweiz		2 Team
Tschechien		1 Team
Slowenien		1 Team
Litauen		1 Team
Veranstalter (Durchführer)		1 Team
Titelverteidiger		ESV Union Ladler Wang

Falls die 16 Mannschaften nicht erreicht werden, werden die fehlenden Mannschaften aufgefüllt.

Anmeldung:

Die Anmeldung erfolgt vom jeweiligen Nationenverband an die IFI-Geschäftsstelle bis spätestens am **15.08.2025**.

Abmeldung:

Abmeldungen von der Champions League sind bis 12.09.2025 möglich. Eine Abmeldung nach dem **12.09.2025** zieht ein Bußgeld in Höhe von 500,00 € nach sich.

Champions League Auslosung

Alle Teams werden aus einem Lostopf gezogen. Es werden vier Kugeln nacheinander gezogen, wobei die ersten vier gezogenen Kugeln die Gruppe **A** ergeben. Die nächstgezogenen vier Kugeln die Gruppe **B**, die weiteren vier gezogenen Kugeln die Gruppe **C** und die verbleibenden vier Kugel die Gruppe **D**.

Champions League Durchführung

Die Internationalen Eisstockregeln (**IER**) 2022 und Internationale Spielordnung (**ISpO**) 2022 in Verbindung mit den IFI-Durchführungsbestimmungen für den Spitzensport (Stand: 18.02.2025) sind zwingend einzuhalten.



Die eingesetzten Sportgeräteteile müssen gemäß der IFI-Durchführungsbestimmungen (Pkt. 1.7) durch eine Vorkontrolle überprüft werden. Hierüber ist ein Prüfprotokoll anzufertigen. Die aufgelisteten Sportgeräteteile werden mit einer eigenen Kennzeichnung / Aufkleber versehen. Prüfplaketten seitens der IFI werden nicht zur Verfügung gestellt. Es dürfen maximal 40 Sommerlaufsohlen, 10 Stiele und 5 Stockkörper gekennzeichnet und protokolliert werden. Hierzu ist das angefügte IFI-Prüfprotokoll „CL 2025“ zu verwenden und bei der Anmeldung abzugeben. Kontrollen des Sportgeräts gemäß (ISpO §417). Erfüllt ein Sportgeräteteil die Prüfkriterien nicht, wird dieses ersatzlos eingezogen. Strafen innerhalb der Gruppenphase gemäß (IER-Regel 803b bzw. 805a) – bei den Finalspielen (Best of Three) ist das Spiel verloren. Die Mannschaften haben die Möglichkeit ihre Sportgeräteteile auf freiwilliger Basis vor Ort prüfen zu lassen. Diese werden durch die Prüfschiedsrichter gekennzeichnet und protokolliert sowie versiegelt, d.h. diese Sportgeräteteile stehen den Mannschaften ausschließlich während des Wettbewerbes – sprich, in den einzelnen Runden zur Verfügung und müssen anschließend abgegeben werden. Es dürfen hierzu maximal 10 Sommerlaufsohlen, 2 Stiele und 1 Stockkörper vorgelegt werden. Diese Sportgeräteteile sind von der o.g. Vorkontrolle ausgeschlossen, werden aber bei der Nichterfüllung der Prüfkriterien ersatzlos eingezogen.

Anmerkung:

Die Mannschaften müssen 4 Stockkörper desselben Herstellers benützen. Sollte eine Mannschaft diese Anforderungen nicht erfüllen können, so kann diese bei der IFI eine Anfrage für Ausleihung der Stockkörper beantragen.

Gruppenspiele

Spielmodus:

Vier Gruppen (A, B, C, D) zu je 4 Mannschaften.

„Jede gegen Jede“ in der Gruppe. Die Gruppenspiele werden in einer Hin- und Rückrunde gespielt. Die erstplatzierte und zweitplatzierte Mannschaft je Gruppe steigt in das ¼-Finale auf.

Viertelfinale – „Best of Three“

VR 1	VR 2	VR 3	VR 4
Rang 1 / Gruppe A	Rang 1 / Gruppe B	Rang 1 / Gruppe C	Rang 1 / Gruppe D
:	:	:	:
Rang 2 / Gruppe D	Rang 2 / Gruppe C	Rang 2 / Gruppe B	Rang 2 / Gruppe A

Das Anspiel im ersten Spiel wird ausgelost. Das Anspiel wechselt nach jedem Durchgang. Gewinner ist jene Mannschaft, die 4 Gewinnpunkte als erstes erreicht. Es zählen nur die Spielpunkte.

Unentschieden:

Sollte es nach 3 Durchgängen unentschieden stehen (3:3 Spielpunkte), geht dieses Spiel mit einer Verlängerung in den „Tie-Break-Modus“ (Versuche auf die mittleren Zielringe - nach IER-Abbildung 20.2 **TIE-BREAK für Finalsspiele**) weiter. Dabei wird je 1 Versuch der 4 Spieler abwechselnd mit der gegnerischen Mannschaft auf die eingezeichneten mittleren Zielringe ausgeführt. Die erzielte Gesamtsumme aller 4 Spieler einer Mannschaft entscheiden über den Sieg. Bei Gleichstand spielt jeweils nur 1 frei wählbarer Spieler nacheinander im Wechsel mit dem Gegner um den Sieg, bis dieser feststeht.

Die Sieger je Viertelfinale qualifizieren sich für das Halbfinale.



Halbfinale – „Best of Three“

HF 1	HF 2
Sieger Viertelfinale 1	Sieger Viertelfinale 3
:	:
Sieger Viertelfinale 2	Sieger Viertelfinale 4

Das Anspiel im ersten Spiel wird ausgelost. Das Anspiel wechselt nach jedem Durchgang. Gewinner ist jene Mannschaft, die 4 Gewinnpunkte als erstes erreicht. Es zählen nur die Spielpunkte.

Unentschieden:

Sollte es nach 3 Durchgängen unentschieden stehen (3:3 Spielpunkte), geht dieses Spiel mit einer Verlängerung in den „Tie-Break-Modus“ (Versuche auf die mittleren Zielringe - nach IER-Abbildung 20.2 **TIE-BREAK für Finalsplele**) weiter. Dabei wird je 1 Versuch der 4 Spieler abwechselnd mit der gegnerischen Mannschaft auf die eingezeichneten mittleren Zielringe ausgeführt. Die erzielte Gesamtsumme aller 4 Spieler einer Mannschaft entscheiden über den Sieg. Bei Gleichstand spielt jeweils nur 1 frei wählbarer Spieler nacheinander im Wechsel mit dem Gegner um den Sieg, bis dieser feststeht. Die beiden Verlierer belegen gemeinsam den 3. Platz der Champions League.

Die Sieger je Halbfinale qualifizieren sich für das Finale

FINALE – „Best of Three“

Finale
Sieger Halbfinale 1
:
Sieger Halbfinale 2

Das Anspiel im ersten Spiel wird ausgelost. Das Anspiel wechselt nach jedem Durchgang. Gewinner ist jene Mannschaft, die 4 Gewinnpunkte als erstes erreicht. Es zählen nur die Spielpunkte.

Unentschieden:

Sollte es nach 3 Durchgängen unentschieden stehen (3:3 Spielpunkte), geht dieses Spiel mit einer Verlängerung in den „Tie-Break-Modus“ (Versuche auf die mittleren Zielringe - nach IER-Abbildung 20.2 **TIE-BREAK für Finalsplele**) weiter. Dabei wird je 1 Versuch der 4 Spieler abwechselnd mit der gegnerischen Mannschaft auf die eingezeichneten mittleren Zielringe ausgeführt. Die erzielte Gesamtsumme aller 4 Spieler einer Mannschaft entscheiden über den Sieg. Bei Gleichstand spielt jeweils nur 1 frei wählbarer Spieler nacheinander im Wechsel mit dem Gegner um den Sieg, bis dieser feststeht.



Durchführer und Austragungsort

Durchführer: Eis- und Stocksportlandesverband Kärnten / AUT
www.stocksportkaernten.at **E-Mail:** eslvk@aon.at

Präsident: Herbert Brugger Tel.: 0664 88106898

Austragungsort: Stocksporthalle Klagenfurt, Villacher-Str. 308, A-9020 Klagenfurt am Wörthersee

Ehrenschutz: Dr. Peter Kaiser; Landeshauptmann von Kärnten
Mag. Arno Arthofer; Landessportdirektor von Kärnten
DI Constance Mochar; Sportstadträtin der Stadt Klagenfurt

Austragungstermine

Gruppenspiele	27.09.2025
Viertelfinale	27.09.2025
Halbfinale und Finale	28.09.2025

Finanzierungsplan der Champions League 2025

Gebühren:

Die Nationen (AUT, ITA, GER) leisten für je gemeldete Mannschaft einen Organisationszuschuss von 300€.

Siegerprämien:

1. Platz	1.500,00 €
2. Platz	1.000,00 €
3. Platz	500,00 €
3. Platz	500,00 €

Zusammensetzung des Champions League-Komitees

Sonja Mulser

Johann Mulser

Klaus Pflieger

Christian Obermeier